

게임프로듀싱전공 Game Producing

전공소개

게임프로듀싱전공은 게임산업에서 선도적인 역할을 할 수 있는 고급 게임 창작 인력의 양성을 목표로 한다. 현재 게임 산업 현장에서 절실히 요구하고 있는 창의적인 게임 콘텐츠 창작 능력을 갖춘 인재와 게임 개발 전체를 조망할 수 있는 시작을 겸비한 고도의 기획력을 갖춘 프로듀서급 인재의 양성에 초점을 맞추어 교육한다.

교과과정

이수구분	학수번호	교과목명	학점	시수	영문교과목명
선택	8572001	연구방법론	3	3	Research Methodology
	8572002	논문연구	3	3	Graduate Thesis
	8572003	게임콘텐츠디자인	3	3	Game Contents Design
	8572004	게임스토리텔링	3	3	Game Storytelling
	8572006	게임캐릭터디자인	3	3	Game Character Design
	8572007	게임세미나 I	3	3	Game Seminar I
	8572008	게임세미나 II	3	3	Game Seminar II
	8572009	게임시스템기획 I	3	3	Game System Design I
	8572010	게임시스템기획 II	3	3	Game System Design II
	8572011	기능성게임연구 I	3	3	Serious Game Research I
	8572012	UX디자인 연구 I	3	3	UX Design Research I
	8572013	통계학활용방법론	3	3	Applied Statistics
	8572014	게임디자인이론 I	3	3	Game Design Theory I
	8572015	기능성게임연구 II	3	3	Serious Game Research II
	8572016	UX디자인연구 II	3	3	UX Design Research II
	8572017	게임디자인이론 II	3	3	Game Design Theory II
	8572018	게임모티베이션연구	3	3	Game Motivation Research