

## **게임콘텐츠전공** Game Contents

### **전공소개**

게임 콘텐츠의 기획, 디자인, 프로그래밍, 유통, 유저 연구 등 게임 콘텐츠의 제작을 위한 게임 전문가 육성 과정으로써 게임 콘텐츠 디자인 및 개발에 대한 제반 분야를 연구한다. 비디오, 모바일, 컴퓨터 등 다양한 디지털 매체에 있어서의 게임에 대한 사회, 문화적 해석과 디자인 연구를 진행하는 교육.

### **교과과정**

이수구분	학수번호	교과목명	학점	시수	영문교과목명
필수	3771006	커뮤니케이션연구방법론	3	3	Communication Research Methods
	3771007	개별연구프로젝트	3	3	Project Thesis
선택	3772028	영상연구세미나1	3	3	Film And Digital Media Study Seminar 1
	3772029	영상연구세미나2	3	3	Film And Digital Media Study Seminar 2
	3772030	게임디자인3	3	3	Game Design3